

AUTOCAD 3D - Base

Durée : 3 jours – 21 heures.

Tarifs Inter / Intra: nous consulter

Délai d'accès : 1 mois

Prérequis : Avoir une bonne connaissance en 2 D.

Avoir une bonne utilisation de l'environnement informatique.

Nombre de participants : 10 maximum.

Répertoire Spécifique : RS1224

Formacode : 71111 logiciel Autocad

NSF : 320t : réalisation du service : Utilisation de logiciels appliqués à l'image

Objectif Pédagogique :

Maîtriser les fonctions 3D du logiciel (nécessite une version complète d'Autocad)

Déroulement Pédagogique :

Exercices pratiques et mises en situation professionnelle pour valider la compréhension de chaque notion abordée dans le programme de cours.

Public concerné :

Tout public souhaitant acquérir des compétences additionnelles sur Autocad.

Moyens Pédagogiques :

Formateur expert du domaine, un ordinateur, un support de cours version papier ou numérique, vidéo projecteur, tableau blanc.

Feuille d'émargement à la demi-journée, questionnaire de satisfaction stagiaire, attestation de stage.

Modalités d'évaluation, Validation et Sanction :

En début de la formation – Tour de table avec les stagiaires pour évaluer le niveau moyen du groupe.

Au cours de la formation - Evaluations qualitatives des acquis tout au long de la formation via des exercices pratiques et mises en situation professionnelle, pour valider la compréhension de chaque notion abordée dans le programme de cours.

En fin de formation - Attestation de fin de formation reprenant les objectifs de formation remise aux stagiaires puis signée par le formateur, précisant si les objectifs sont atteints ou non, ou en cours d'acquisition.

Formation éligible à la Certification AUTODESK® (En option).

Modalités d'inscription / Modalités particulières :

Inscription possible jusqu'à 15 jours avant le début de la formation, sous réserve de places disponibles, en nous contactant au 06 27 80 42 09 ou par email : tarlet@axeproformation.fr

Cette formation est accessible aux personnes en situation de handicap. Renseignez-vous auprès de notre référent handicap au 06 27 80 42 09 ou par email : tarlet@axeproformation.fr

PROGRAMME

- ➔ **Les bases**
 - Navigation 3D
 - Introduction au système de coordonnées utilisateur
- ➔ **Solides simples**
 - Travailler avec les formes solides primitives et composés
- ➔ **Création des solides et surfaces à partir d'objets 2D**
 - Formes 3D complexes
 - Extruder des surfaces et solides
 - Balayage des surfaces et solides
 - Création 3D en balayant un objet 2D autour d'un axe
 - Lissage de solides et surfaces
- ➔ **Outils pour la modification d'objets 3D**
 - Déplacement et rotation dans l'espace 3D
 - Edition des composants des solides
 - Aligner des objets
 - Copie miroir et réseau d'objets en 3D
 - Faire des raccords et chanfreins sur les solides
 - Sectionner un solide le long d'un plan
- ➔ **Conversion d'éléments 2D**
 - Ajouter une épaisseur à des objets 2D
 - Convertir des objets en surfaces et en solides
- ➔ **Outils avancés pour l'édition des solides**
 - Utilisation de la commande d'édition de solides
 - Gainage et extrusion des faces
 - Déplacer, pivoter et supprimer des faces
 - Créer une gaine
- ➔ **Travailler avec les possibilités des vues**
 - Gestion des vues en 3D
 - Travailler avec les sections et les caméras
 - Naviguer à travers le modèle en 3D
- ➔ **Travailler avec le Système de Coordonnées Utilisateur (SCU)**
 - Les bases du SCU
 - Les options X, Y et Z du SCU
 - Travailler avec de multiples SCU
 - Enregistrer le SCU
- ➔ **Outils additionnels pour travailler en 3D**
 - Contrôle d'interférence et informations sur les objets 3D

- ➔ **Utilisation des styles visuels**
 - Création des styles visuels
- ➔ **Utilisation des lumières**
 - Ajouter et modifier des lumières et ombres
- ➔ **Utilisation des matériaux**
 - Charger et attacher des matériaux
- ➔ **Utilisation du rendu**
 - Les concepts et options avancées du rendu
- ➔ **Travailler avec les présentations**
 - Création et mise en échelle des fenêtres
 - Contrôler l'affichage des fenêtres
 - Configurer un ensemble de fenêtres
 - Insérer des images de rendu